# Fichier serveurtcp.py

import socket

host = 'localhost'

port = 25001

# creation de la socket

s = socket.socket(socket.AF\_INET, socket.SOCK\_STREAM)

s.setsockopt(socket.SOL\_SOCKET, socket.SO\_REUSEADDR, 1)

s.bind((host,port))

s.listen(5)

print("en attente de connexion")

while True:

client, address = s.accept()

print("{} connected".format(address))

a\_envoyer=True

while a\_envoyer:

msg=client.recv(1024)

recu=msg.decode()

final=recu.upper()

if final!="FIN":

tempo=[]

i=len(recu)

listing=list(recu)

while i > 0:

tempo.append(listing[i-1])

i-=1

renvoi="".join(tempo)

print("on renvoi "+renvoi)

envoi=renvoi.encode()

client.send(envoi)

else:

a\_envoyer=False

client.close()

**Fichier clienttcp.py**

import socket

hote='localhost'

port = 25001

sock = socket.socket(socket.AF\_INET, socket.SOCK\_STREAM)

a\_envoyer = True

sock.connect((hote, port))

while a\_envoyer :

texte = input("message a envoyer : (FIN pour fin)")

envoi = texte.encode()

sock.send(envoi)

texte = texte.upper()

if texte=="FIN":

a\_envoyer = False

else :

msg = sock.recv(1024)

print(msg.decode())

# fermeture de la socket

sock.close()}

**Fichier serveurudp.py**

import socket

import select

import os

port = 25000

print("debut du programme")

sock = socket.socket(socket.AF\_INET, socket.SOCK\_DGRAM)

sock.bind(('',port))

a\_recevoir = True

nb\_client = 0

connect\_client = []

while True :

msg, info\_con = sock.recvfrom(1024)

print("message de ", info\_con)

print("contenu ", msg.decode())

message="OK".encode()

sock.sendto(message,info\_con)

sock.close()

os.system("pause")

}

**Fichier clientudp.py**

import socket

import os

port = 25000

sock = socket.socket(socket.AF\_INET, socket.SOCK\_DGRAM)

texte = input("message a envoyer : ")

envoi= texte.encode()

sock.sendto(envoi, ('localhost', port))

print("mesage envoyé")

msg, info=sock.recvfrom(1024)

print(msg.decode())

sock.close()

os.system("pause")