

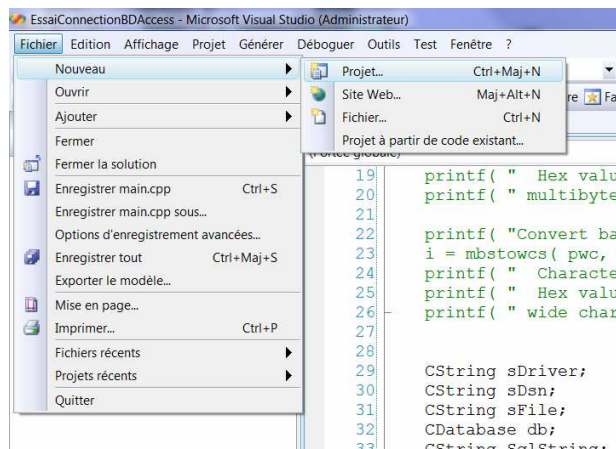
Connexion à une base de donnée ACCESS par ODBC en C++

Auteur : RaksmeY PHAN et Philippe Lacomme

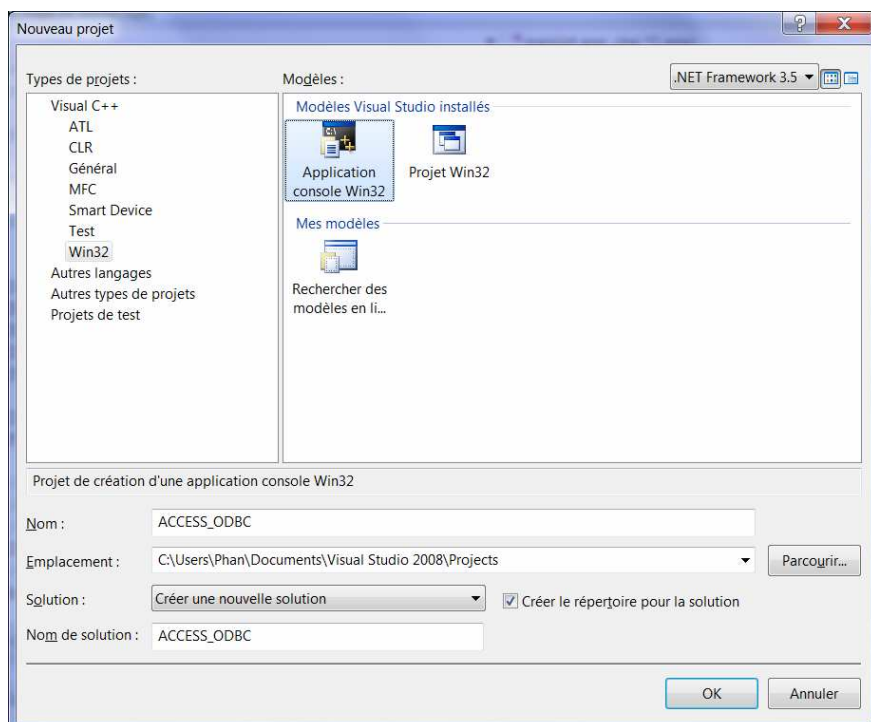
But : ce tutorial vous aide à créer votre premier programme pour vous connecter à une base de données de type ACCESS avec du code C++ à travers l'ODBC.

Logiciel : Visual C++ en **mode console**.

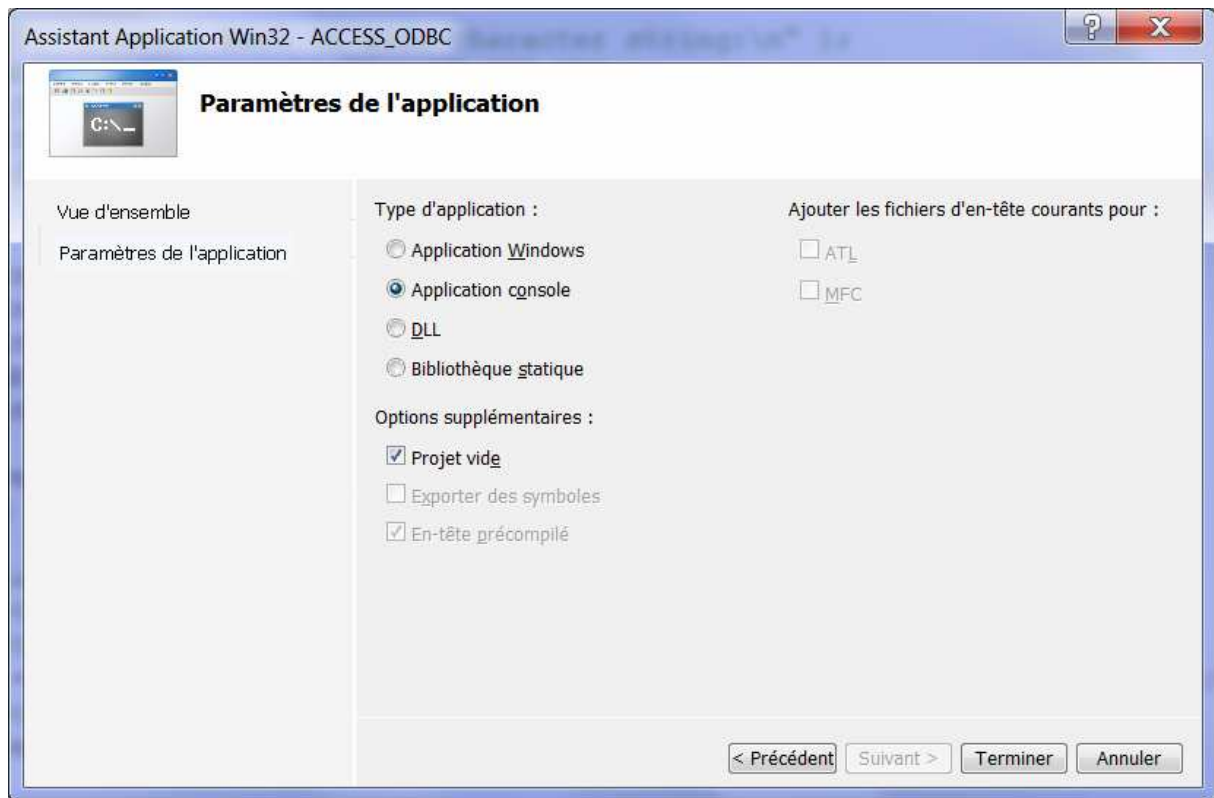
Créer un nouveau projet.



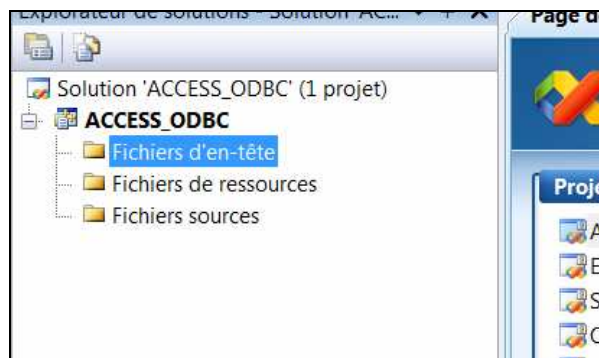
Choisir un projet de type « Application console » et nommer le ACCESS_ODBC.



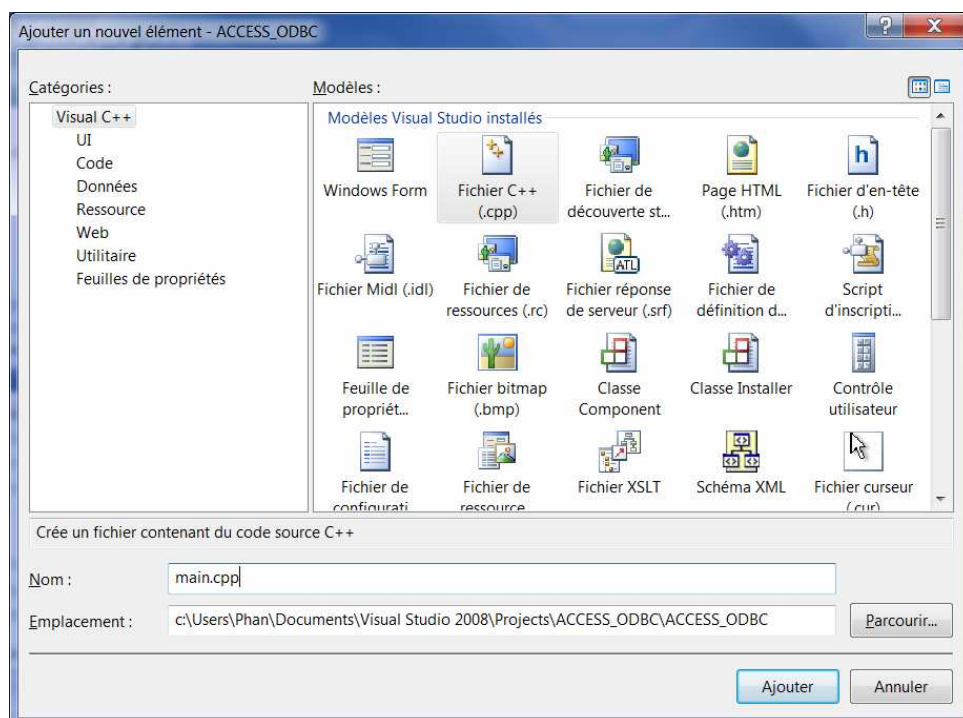
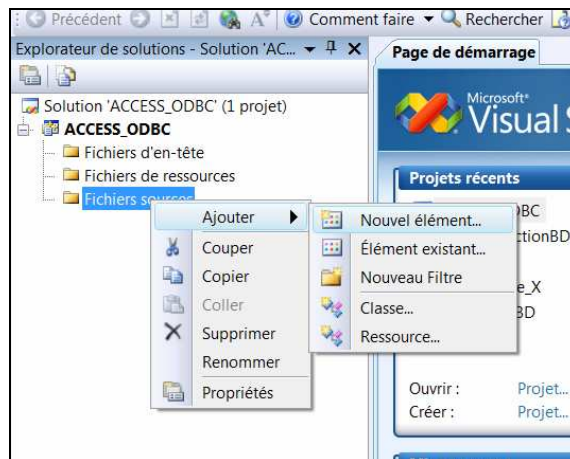
Définir un projet vide.



On a alors notre nouveau projet complètement vide.



Créer un nouveau fichier main.cpp.



Et copier le code suivant dans ce nouveau fichier « main.cpp ».

```
##include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <afxdb.h>

#include <iostream>

int main (int argc, char * argv[])
{
    CString sDsn;
    CDatabase db;

    sDsn = "ODBC;DRIVER={MICROSOFT ACCESS DRIVER (*.mdb)};DSN='';DBQ=../../bd2.mdb" ;
    db.Open(NULL,false,false,sDsn);

    try
    {
        CRecordset rs(&db);
        CString strOut ;
        CString strOut2 ;
        CString strOut3 ;

        CString SqlString="SELECT marque FROM avion " ;

        rs.Open(CRecordset::snapshot,SqlString,CRecordset::appendOnly);

        rs.GetFieldValue( (short)0, strOut );
        AfxMessageBox(strOut);

        // --- petite transformation en string
        // --- pour affichage sur la console...
        CT2CA pszConvertedAnsiString (strOut);
        std::string strStd (pszConvertedAnsiString);
        std::cout << "-- " << strStd.c_str() << std::endl;

        rs.MoveNext() ;

        rs.GetFieldValue( (short)0, strOut2 );
        AfxMessageBox(strOut2);

        // --- petite transformation en string
        // --- pour affichage sur la console...
        CT2CA pszConvertedAnsiString2 (strOut2);
        std::string strStd2 (pszConvertedAnsiString2);
        std::cout << "-- " << strStd2.c_str() << std::endl;

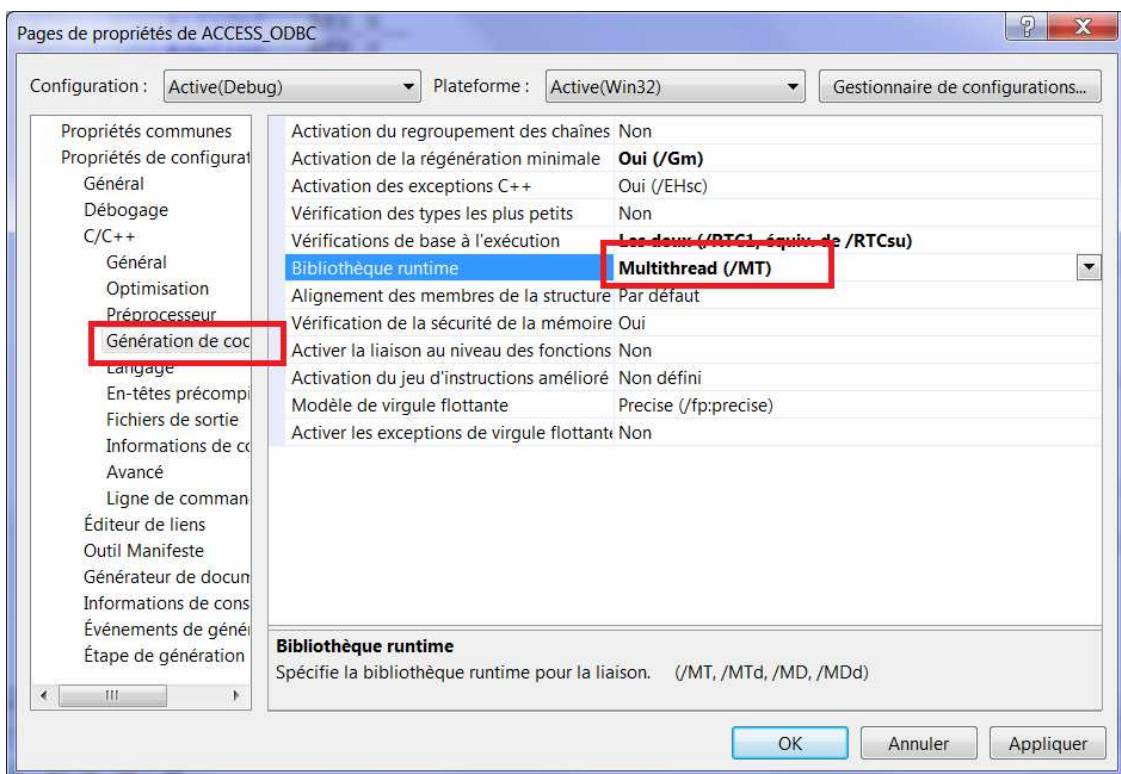
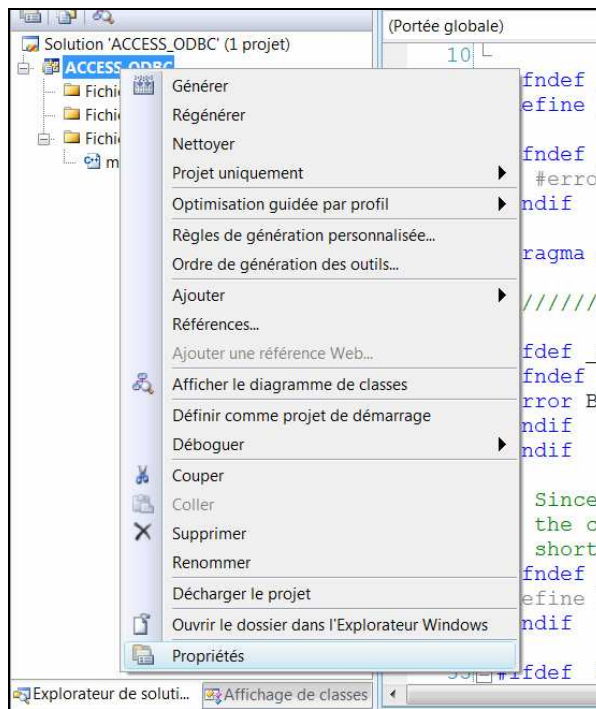
        rs.MoveNext() ;

        rs.GetFieldValue( (short)0, strOut3 );
        AfxMessageBox(strOut3);

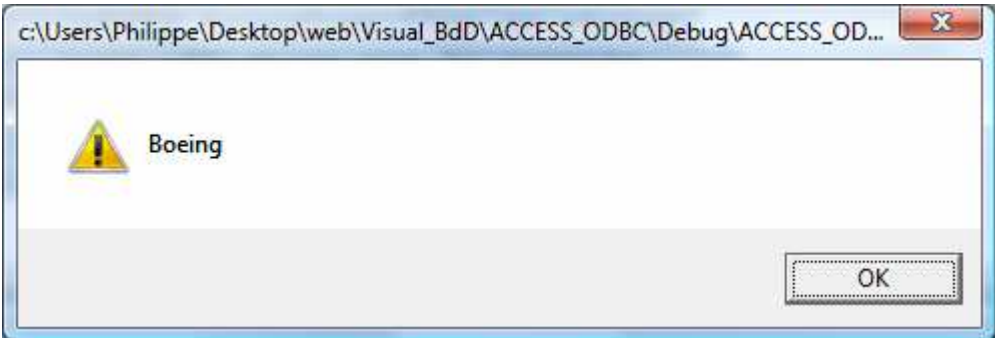
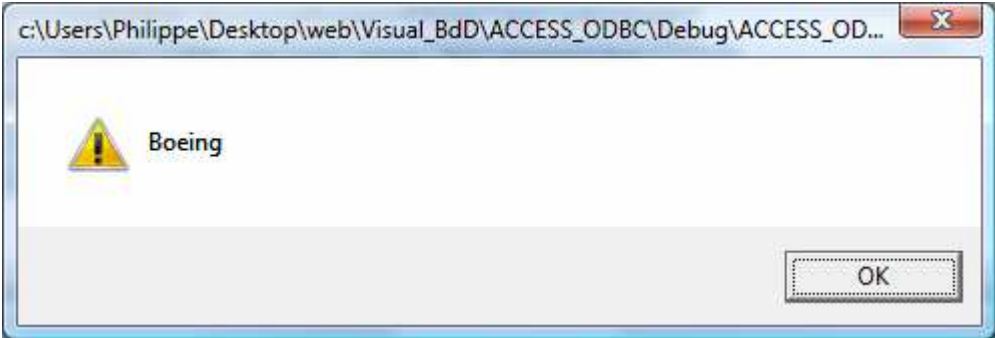
        // --- petite transformation en string
        // --- pour affichage sur la console...
        CT2CA pszConvertedAnsiString3 (strOut3);
        std::string strStd3 (pszConvertedAnsiString3);
        std::cout << "-- " << strStd3.c_str() << std::endl;

        rs.Close();
    }
    catch(CDBException *p)
    {
        AfxMessageBox(p->m_strError);
    }
}
```

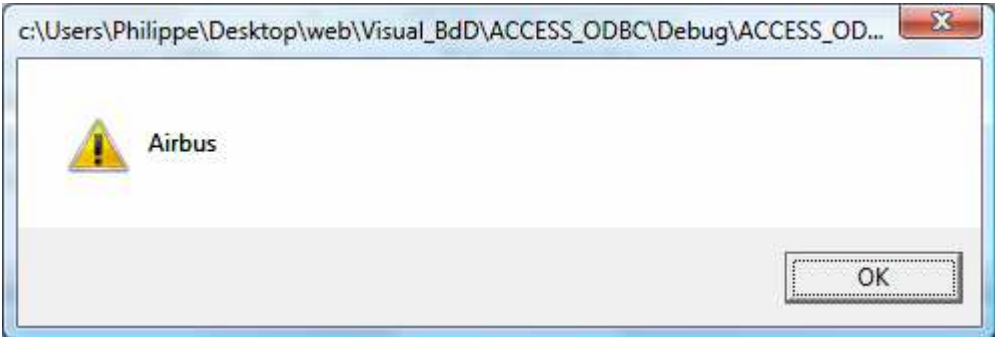
Modifier les paramètres de génération de code.

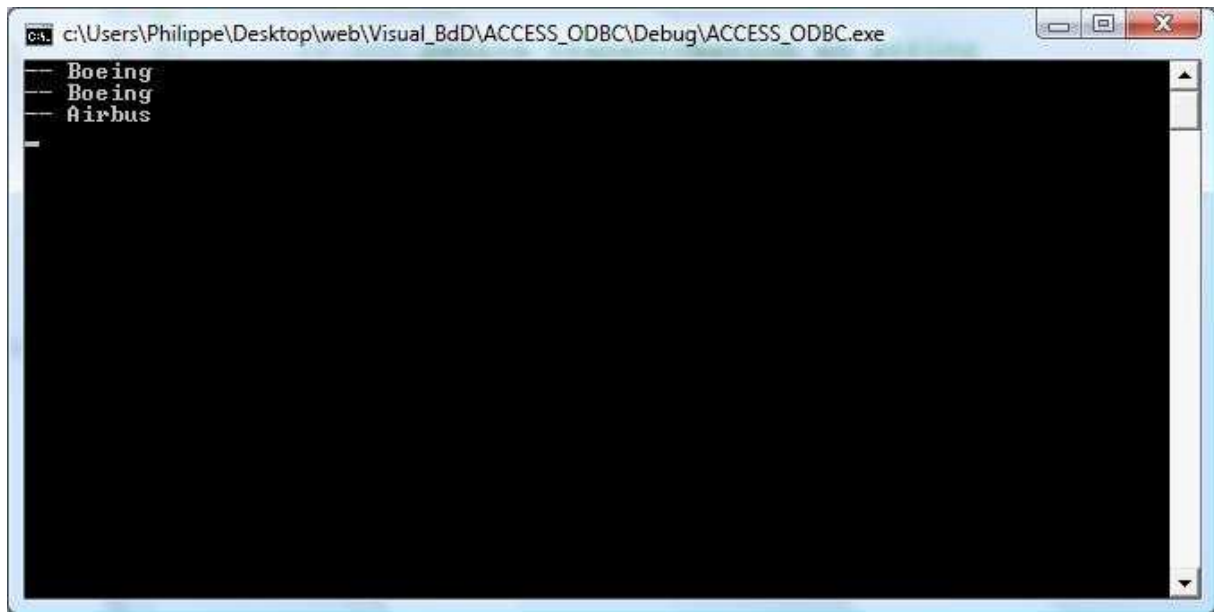


Compiler le projet. En suivant le mode de débogage, on note que le code accède bien à notre BDD.



Et le troisième tupe de la table avion donne :





On peut vérifier que ceci correspond à la table **avion** :

	n°avion	marque	type
▶	101	Boeing	747
	102	Boeing	607
	103	Airbus	A303
	104	Airbus	A304
*	0		

Enr : 1 sur 4