ActiveX et JavaScript

Document réalisé par : Raksmey Phan (p raksmey@hotmail.com)

But : Créer un objet ActiveX en Visual Basic et l'utiliser dans une page html avec le langague JavaScript.

1 – Création de l'objet ActiveX à partir de Visual Basic.

- Créer un projet de type « Bibliothèque de classe » en Visual Basic :

| ypes de p <u>r</u> ojets : | | Mo <u>d</u> èles : | | | .NET | Framework 3.5 | - 📖 | |
|---|----------------------------------|--|--|--------------------------------------|---|-----------------|-----|--|
| Général MFC Smart Devic Test Win32 Autres Jangage Visual Basic Visual Basic Window Web Smart D Office Base de Reportir Test WCF Workflo | e s evice données ig | Modèles Vision Application Windows Forms Provide the second Application de navigateur WPF Document Word 2007 Mes modèles | Bibliothèque de classes Application console Bibliothèque de contrôles Win | Application Web ASP.NET | Application de service Web Classeur Excel 2007 | Application WPF | | |
| lom : | ClasseActiveX | 1033C3 VD (1011) (1412 | r riancwork 3.5 | | | | | |
| | C:\Users\Phan\Docu | | ▼ P | arco <u>u</u> rir | | | | |
| mplacement : | Créer une nouvelle solution | | | Créer le répertoire pour la solution | | | | |
| mplacement : olution : | Créer une nouvelle s | | ClasseActiveX | | | | | |

- Renommer la classe en « Calcul.vb » :

| 🥢 ClasseActiveX - Microsoft Visual Studio (Administrateur) | and the second | No. Manual Real Vol. | | - 0 - ×- |
|--|--|----------------------|-------------|----------|
| Eichier Edition Affichage Projet Générer Débogu | er Do <u>n</u> nées <u>Q</u> utils Te <u>s</u> t Fenê <u>t</u> re <u>?</u> | | | |
| 📴 • 🖄 • 💕 🖬 🕼 🌡 📭 🏦 🄊 • (° • 💭 • | 🖾 🕨 Debug 💽 🖌 Any CPU | 🖌 🔯 out 👻 🔩 | 🚰 📷 🛠 💽 🖸 📲 | |
| 10 % 🖕 🖈 🕸 🗐 🗄 😫 🔲 🖓 🖓 🖓 | a B 🤉 📮 | | | |
| Explorateur de solutions - Solution 'ClasseActiveX' + 4 \times | Calcul.vb Page de démarrage Explorateur | d'objets | | + × |
| | (Général) | ✓ III (Déclar | rations) | - |
| Solution 'ClasseActiveX' (1 projet) | - Public Class Calcul | 1977201 | | |
| My Project | | | | <u>^</u> |
| Calcul.vb | LEnd Class | | | |
| 10 | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| - Employations do and shares IT AND to a distance | | | | |
| Carter de solutions es Amichage de classes | | | | E |
| Propriétés + 4 × | | | | |
| | | | | |
| 24 | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | m | | • |
| Sortie | | | | - ‡ X |
| Afficher la sortie à partir de : Générer 🔹 🍦 | 🖉 🔍 🕵 😨 | | | |
| | | | | * |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | · · |
| Sortie Liste d'erreurs | | | | |
| Éléments enregistrés | | | In4 Col1 | Car1 INS |

- Écrire la fonction d'addition de deux nombres :



| ClasseActiveX - Microsoft Visual Studio (Administra | iteur) | Sector Security (1997) | | | |
|---|------------------------------|---|-------------------------|---|--|
| Eichier Edition Affichage Projet Générer D |)éboguer Do <u>n</u> nées Qu | utils Tegt Fenêţre <u>?</u> | | | |
| i 🔂 • 📴 • 💕 🔜 🥔 X 🖏 🖄 🤊 • (° • | 💭 🕶 📖 📔 🕨 Release | Any CPU Any CPU Supports | • 🔩 🕾 🖄 🛠 💽 🗆 | 19 - | |
| Explorateur de solutions - ClasseActiveX 🚽 🗸 | ClasseActiveX* Ca | cul.vb Page de démarrage | | • × | |
| 🛅 📴 🛃 | 1 | | | | |
| Solution 'ClasseActiveX' (1 projet) | Application | | | | |
| ClasseActiveX | Compiler* | Configuration : (Release) active | PU) active | | |
| M Calcul.vb | | Chemin de sortie de la génération : | | | |
| | Déboguer | hin\Release\ | | Parcourir | |
| | Références | | | | |
| | Ressources | Options de compliation : | | | |
| | | Option Explicit : | Option Strict : | | |
| | Services | On | ▼ Off | • | |
| | Paramètres | Option Compare : | Option Infer : | | |
| | Signature | Binary | ▼ On | • | |
| | | Configurations des avertissements : | | | |
| | Extensions My | Condition | Noti | fication | |
| | | Conversion implicite | Aucu | n 👻 | |
| | | Liaison tardive ; l'appel peut échouer au moment de l'exécution | Aucu | n 💌 = | |
| | | Type implicite ; objet pris par défaut | Aucu | n 👻 " | |
| | | Utiliser une variable avant l'assignation | Avert | issement 👻 | |
| | | Fonction/opérateur sans valeur de retour Avertissement Variable locale non utilisée Avertissement | | issement 👻 | |
| | | | | issement 👻 | |
| | | La variable d'instance accède au membre partagé | issement 🔍 👻 | | |
| | | Désactiver tous les avertissements | | | |
| | | Considérer tous les avertissements comme des erreurs | | | |
| | | Générer le fichier de documentation XML | | | |
| | | Inscrire pour COM Interop | | Événements de génération | |
| | | | | | |
| | | Options avancées de compilation | | | |
| | | | | | |
| 💦 Explorateur de solutions 🐼 Affichage de classes | | | | | |
| Sortie | | | | ~ ₽ > | |
| Afficher la sortie à partir de : Générer | • | 2 | | | |
| Début de la régénération globale | : Projet : ClasseAct | tiveX, Configuration : Release Any CPU monts Microsoft VisualBasic System System Collections S | vetem Collections Gener | ric System Data System Diagnostics System | |
| ClasseActiveX -> C:\Users\Phan\Documents | Visual Studio 2008 | Projects\ClasseActiveX\ClasseActiveX\bin\Release\ClasseA | ctiveX.dll | | |
| Régénération globale : 1 a ré | ussi, O a échoué, O | a été ignoré ========= | | | |
| | | | | | |
| < | | | | , | |
| 🔄 Sortie 🎇 Liste d'erreurs | | | | | |
| Prêt | | | | | |

Modifier la propriété de ClasseActiveX pour lui ajouter l'option « Inscrire pour COM Interop » :

- Générer ou régénérer la solution (attention à cette étape, sous Windows Vista ou 7 vérifier bien que vous avez les droits administrateur) :



Après ces étapes, normalement l'objet ActiveX est prêt et enregistré dans la base de registre pour qu'on puisse l'appeler à partir de JavaScript par exemple.

2 – Appel de l'objet dans JavaScript

- Copier le code suivant de JS dans un fichier .html :

```
<html>
  <!-- En-tête de la page HTML -->
  <head>
     <!-- Déclaration de code JavaScript -->
     <script type="Text/JavaScript">
        function start()
         {
            // Initialisation des variables
           var Num1 = 10 ;
           var Num2 = 5 ;
           var RetVal ;
           // Création de l'objet « ClasseActiveX.Calcul ».
           var obj = new ActiveXObject("ClasseActiveX.Calcul");
           // Appel de la method AddNumbers
           obj.AddNumbers(Num1, Num2) ;
           // Recuperation de la valeur
           var RetVal = obj.RetVal ;
           // Affichage de la valeur
           alert(RetVal) ;
        }
     </script>
   </head>
  <!-Le corps de la page HTML -->
  <body onload="start()">
  </body>
</html>
```

- Résultat :

Le résultat est alors le suivant :

