

Xcode : appels d'une fonction C à partir du code Objective C

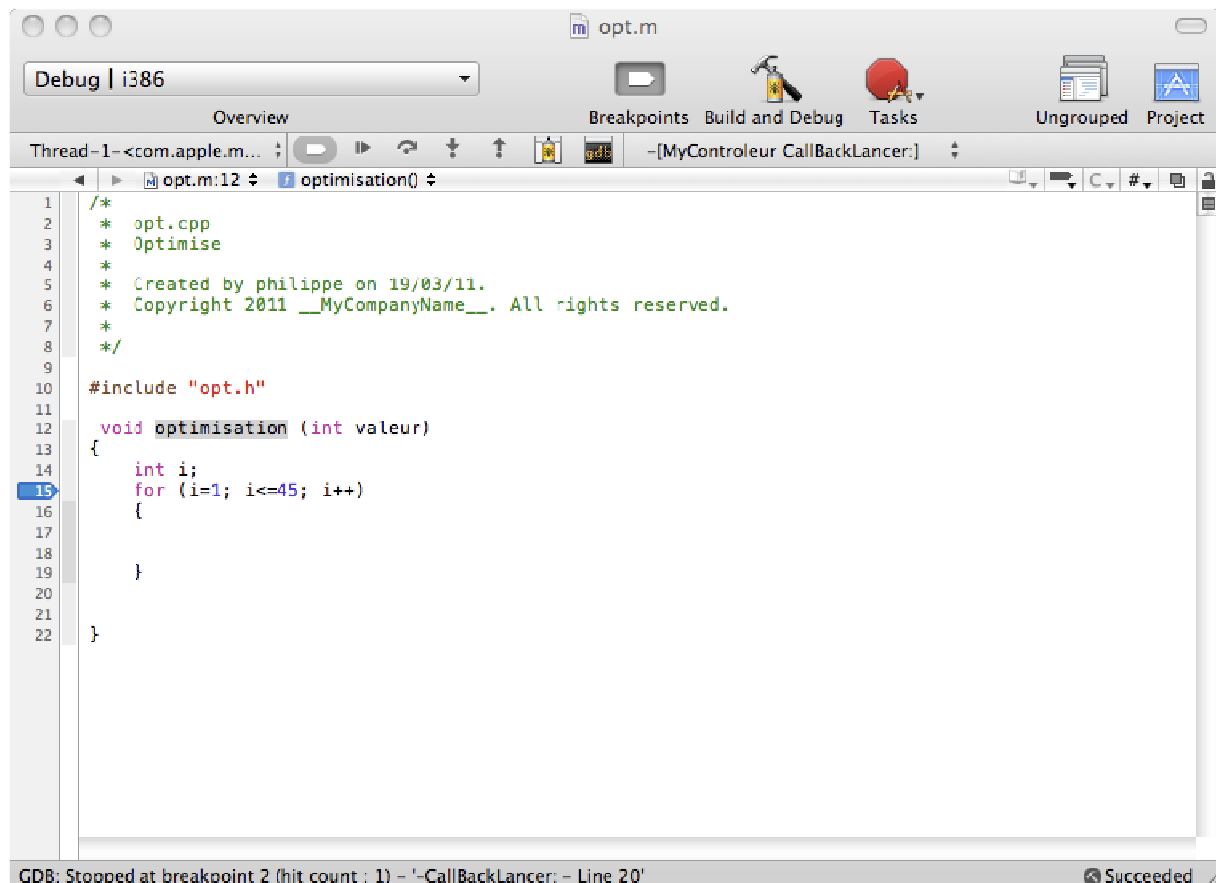
Ph. Lacomme (placomme@isima.fr)

Etape 0.

Créer un projet Xcode avec une interface minimaliste (voir Xbuilder)

Etape 1.

Créer un fichier nommé **Opt.m** et non pas **Opt.c** et contenant le code suivant :

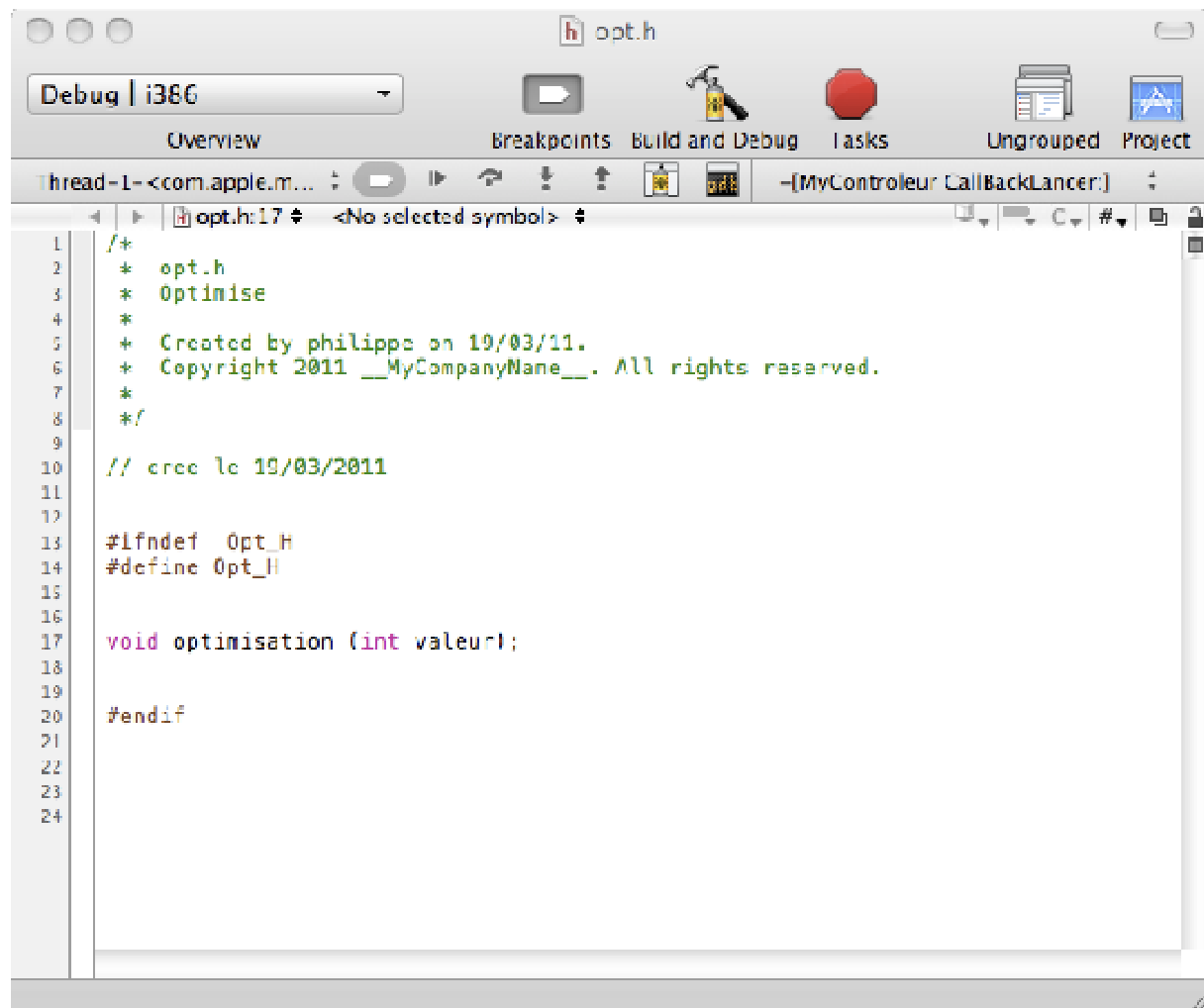


```
1  /*
2  *  opt.cpp
3  *  Optimise
4  *
5  *  Created by philippe on 19/03/11.
6  *  Copyright 2011 __MyCompanyName__. All rights reserved.
7  *
8  */
9
10 #include "opt.h"
11
12 void optimisation (int valeur)
13 {
14     int i;
15     for (i=1; i<=45; i++)
16     {
17
18     }
19 }
20
21
22 }
```

GDB: Stopped at breakpoint 2 (hit count : 1) - '-CallbackLancer:- Line 20' Succeeded

Etape 2.

Créer un fichier nommé **Opt.h** contenant le code suivant :



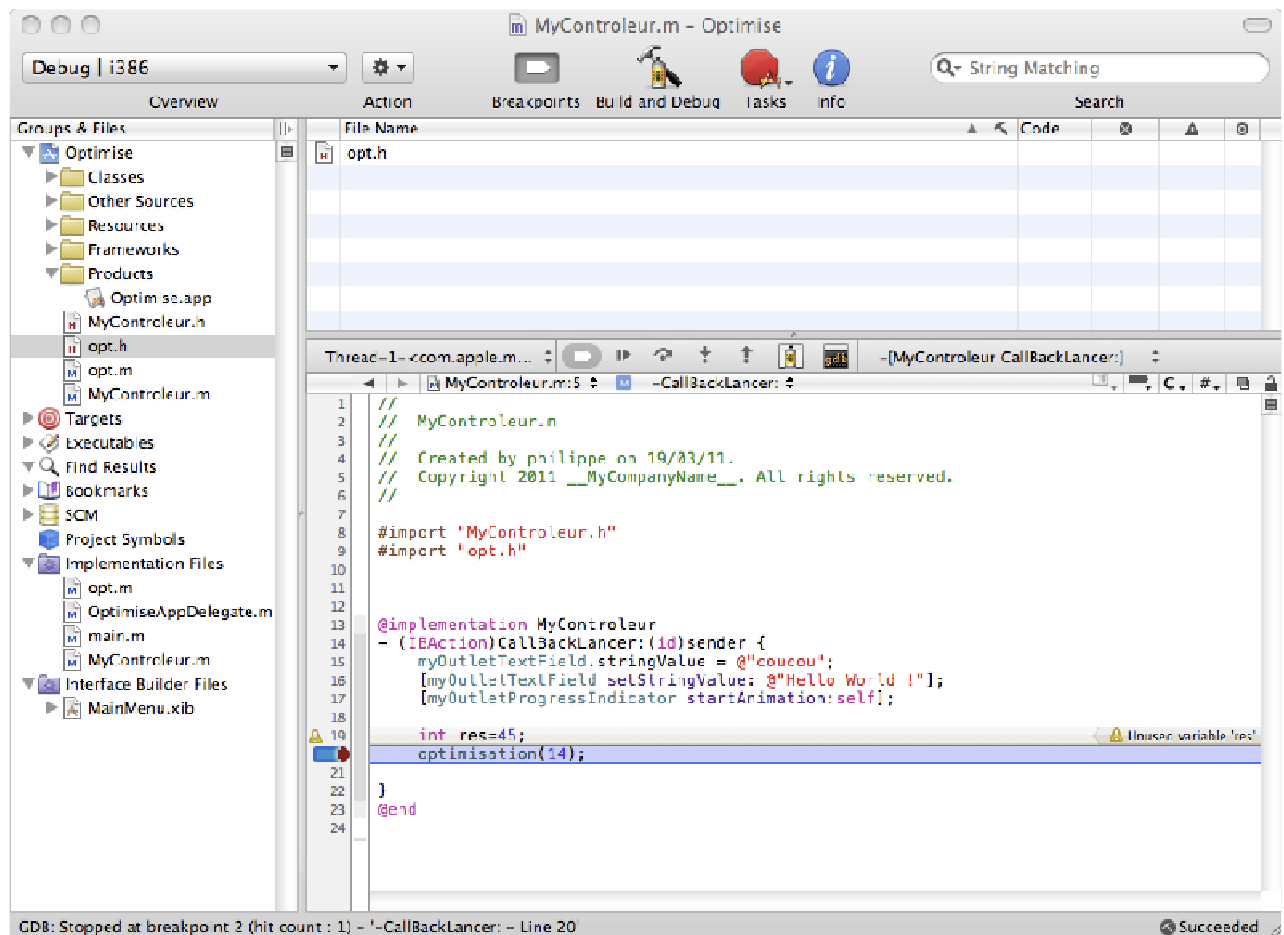
The screenshot shows a code editor window titled 'opt.h'. The editor has a toolbar with buttons for 'Debug | i386', 'Breakpoints', 'Build and Debug', 'Tasks', 'Ungrouped', and 'Project'. The main text area contains the following C code:

```
1  /*
2  *  opt.h
3  *  Optimise
4  *
5  *  Created by philippe on 19/03/11.
6  *  Copyright 2011 __MyCompanyName__. All rights reserved.
7  *
8  */
9
10 // cree le 19/03/2011
11
12
13 #ifndef Opt_h
14 #define Opt_h
15
16
17 void optimisation (int valeur);
18
19
20 #endif
21
22
23
24
```

Etape 3.

Ouvrir le fichier nommé **MyControleur.m** et qui contient en fait la fonction appelée lors du click sur le bouton qui doit lancer l'exécution de la fonction Optimisation que vous avez écrite en C et qui se trouve dans le fichier **Opt.m**.

Ajouter dans ce fichier
#import "opt.h"



Etape 4. Exécuter

Ceci donne :

